

Spielordnung – Anlage IIIa

ÖBV Ranglistenordnung - Erwachsenenbereich

gültig ab 31.08.2022



Inhalt

1. Allgemeines.....	2
2. Klassierungseinteilung	2
3. Dynamisches Ranking	3
4. Verteilung von Ranglistenpunkten.....	4
5. Berechnung des Dynamischen Rankings	6
Anhang 1: Punktemaximum pro Turnierbewerb	7
Anhang 2: Punkte für Turniere nach Punktemaximum und Rang	8
Anhang 3: Elite-/Advanced-Turniere, ÖSTM und Nachwuchs-Turniere	10
ÖSTM.....	10
Elite-Turniere.....	10
Advanced-Turniere.....	10
Jugend-Ranglistenturnier.....	10
Schüler-Ranglistenturnier.....	10
Anhang 4: Punktetabelle für Bundesligaspiele.....	11
1. Bundesliga.....	11
Mittleres Playoff.....	11
2. Bundesliga.....	11
Aufstiegsturnier in 2. Bundesliga	11

1. Allgemeines

1.1. Die ÖBV Ranglistenordnung ist für die gesamte Saison gültig. Sind Ausführungen unverständlich oder treten Unklarheiten oder Missverständnisse auf, kann das Reglement der laufenden Saison ergänzt oder revidiert werden. Der Wettkampfausschuss ist berechtigt, bei außerordentlichen Situationen Anpassungen vorzunehmen bzw. Entscheidungen zu treffen, die ihm als notwendig und sinnvoll erscheinen.

1.2. Das ÖBV Ranglistensystem soll die tatsächliche Spielstärke aller in Österreich lizenzierten Spielenden bestmöglich in Ranglisten darstellen.

1.3. Es werden Ranglisten für folgende Disziplinen geführt:

- Herreneinzel (HE)
- Dameneinzel (DE)
- Herrendoppel (HD)
- Damendoppel (DD)
- Mixeddoppel (MX)

Im Mixeddoppel werden separate Herren- und Damenranglisten geführt.

1.4. Das Ranglistensystem besteht pro Disziplin aus zwei Elementen:

1.4.1. Dem dynamischen Ranking, das die erspielten Resultate in den folgenden drei Bereichen berücksichtigt:

- Nationale Turniere (inkl. ÖSTM)
- 1. und 2. Bundesliga, Mittleres Playoff und Aufstiegsplayoff
- Internationale Ergebnisse (BWF Resultate)

1.4.2. Der Klassierung, die auf dem dynamischen Ranking basiert und bestimmt, an welchen Turnieren ein*e Spieler*in teilnehmen darf.

1.5. Das dynamische Ranking, das den Rang und die Reihenfolge innerhalb der Rangliste bestimmt.

2. Klassierungseinteilung

2.1. Die Klassierung hat folgende Einteilung: TOP, A, B, C, D

2.2. Die Anzahl von Spielenden pro Klassierung ist wie folgt:

HE, HD, MX-H

TOP: 25

A: 30

B: 50

C: 100

D: unbegrenzt

DE, DD, MX-D

TOP: 10

A: 15

B: 25

C: 50

D: unbegrenzt

2.3. Die Klassierungen enthalten daher folgende Platzierungen der Rangliste:

HE, HD, MX-H

TOP: Platz 1-25

A: Platz 26-55

B: Platz 56-105

C: Platz 106-205

D: Platz 206 und aufwärts

DE, DD, MX-D

TOP: Platz 1-10

A: Platz 11-25

B: Platz 26-50

C: Platz 51-100

D: Platz 101 und aufwärts

2.4. Jede*r Spielende bekommt eine separate Klassierung für alle Disziplinen:

- Herreneinzel bzw. Dameneinzel
- Herrendoppel bzw. Damendoppel
- Mixeddoppel Herren bzw. Damen

2.5. Die Klassierung gibt für jede Disziplin an, an welchen Turnieren und Bewerben ein*e Spieler*in antreten darf.

2.6. Die Klassierung wird zweimal jährlich auf Basis des aktuellen dynamischen Rankings entsprechend Punkt **2.3** aktualisiert und fixiert: Vor Beginn der Hinrunde der Bundesliga im August und vor Beginn der Rückrunde im Dezember. Die aktualisierten Klassierungen sind dann entsprechend von 1. September bis 31. Dezember bzw. von 1. Jänner bis 31. August gültig.

3. Dynamisches Ranking

3.1. Das dynamische Ranking wird automatisch auf Basis der erzielten Resultate in den unter Punkt **1.4.1** gelisteten Bereichen berechnet.

3.2. Das dynamische Ranking basiert auf den Ranglistenpunkten und zeigt die dazugehörige Ranglistenplatzierung.

3.3. Das dynamische Ranking dient als Grundlage für die Setzlisten bei Turnieren.

3.4. Das dynamische Ranking wird 1 Mal monatlich am Monatsersten aktualisiert.

3.5. Für die Berechnung des neuen Punktestands gilt das vergangene Jahr (die letzten 12 Monate bzw. die letzten 52 Wochen) als rollender Betrachtungszeitraum. Bei jeder Aktualisierung wird ein neuer Punktestand für jede Disziplin berechnet.

3.6. Jede*r Spielende hat ein Ranking für alle Disziplinen (HE, HD, MX-H, bzw. DE, DD, MX-D). Die Differenz zwischen dem Punktemaximum und -minimum aller Disziplinen pro Spieler*in kann dabei nicht mehr als 50% seines/ihres Maximums aller Disziplinen betragen.

Beispiel:

1000 Punkte im Einzel ergeben für Doppel und Mixed jeweils mindestens 500 Punkte.

- 3.7. Bei einer Aktualisierung des dynamischen Rankings beträgt der neue Punktestand des*der Spielenden - ungeachtet der erspielten Resultate - nie weniger als 50% des Punktemaximums des vergangenen Jahres.

Das heißt: Erzielt ein*e Spieler*in während des ganzen letzten Jahres keine Punkte (egal aus welchen Gründen), beträgt der neue Punktestand 50% des Punktestands von vor einem Jahr.

Ausnahme:

Von 1.6.2022 – 31.5.2023 gilt im Sinne der Regel ein Wert von 30% statt 50%.

- 3.8. Nicht lizenzierte Spielende, die mit einer neuen Lizenz angemeldet werden, werden grundsätzlich mit der niedrigsten Klassierung, dem niedrigsten Ranking und 0 Punkten in die Rangliste aufgenommen.
- 3.9. In begründeten Ausnahmefällen können Spielende, die neu in das Ranking aufgenommen werden, auf einen Vorschlag des Vereins und nach Prüfung durch den Wettkampfausschuss, mit einer besseren Klassierung und einem entsprechenden, zeitlich begrenzten, geschützten Mindest-Ranking versehen werden ("Protected Ranking" oder PR).

Beispiele für Ausnahmefälle:

- Spielende, die bereits in früheren Ranglistensystemen gelistet waren
- Spielende aus dem Ausland, die sich neu zum Spielbetrieb anmelden

- 3.9.1. Protected Rankings werden mit der nächsten Ranglistenberechnung ab Genehmigung wirksam. Anträge müssen mindestens 14 Tage vor gewünschtem Inkrafttreten per entsprechendem Formular und via E-Mail bei office@badminton.at eingereicht werden.

4. Verteilung von Ranglistenpunkten

- 4.1. Ranglistenpunkte werden grundsätzlich nur an Spielende mit aktiver Spiellizenz vergeben.

4.2. Nationale Turniere

- 4.2.1. Ein Bewerb benötigt mindestens 4 Spielende bzw. Paarungen, damit Ranglistenpunkte vergeben werden.

- 4.2.2. Die Maximalpunktzahl, die man in einem Bewerb eines Turniers erzielen kann, hängt von der Spielstärke der Spielenden ab, die tatsächlich am Bewerb teilgenommen haben. Dazu wird für jeden Bewerb der Mittelwert der Ranglistenplatzierung der in der jeweiligen Bewerbungsranliste am besten platzierten Spielenden berechnet, wie unter Punkt 4.2.3 beschrieben. Ausnahmen siehe Punkt 4.2.4

4.2.3. Berechnungsart

- 4.2.3.1. Im HE, HD und MX wird das Mittel der besten 8, im DE und DD das Mittel der besten 6 Teilnehmenden verwendet, um das Punkteniveau zu bestimmen (in Doppelbewerben zählen die einzelnen Spielenden als Teilnehmende, im MX zählen die besten 4 Herren und die besten 4 Damen).

4.2.3.2. Ist die Zahl an Teilnehmenden für einen Bewerb kleiner als das in Punkt 4.2.3.1. definierte Minimum, werden zur absoluten Ranglistenplatzierung des*der letzten reellen Spielenden 20 Ranglistenplätze für eine*n fiktive*n Spieler*in hinzugefügt, danach wieder 20 Plätze für eine*n weitere*n fiktive*n Spieler*in. Dies wird wiederholt, indem wieder 20 Plätze für eine*n weitere*n fiktive*n Spieler*in hinzugefügt werden, bis das in Punkt 4.2.3.1. definierte Minimum erreicht ist. Die resultierende Ranglistenplatzierung von fiktiven Spieler*innen kann jedoch maximal die Ranglistenplatzierung des*der Letztplatzierten in der aktuellen Rangliste der Disziplin betragen. Anschließend wird das Mittel berechnet, um das Punkteniveau zu bestimmen (siehe Beispiel in Anhang 1).

4.2.4. Ausgenommen von Punkt **4.2.2** und **4.2.3** sind Turniere, die dezidiert als Elite-Turniere bzw. **Advanced-Turniere** ausgeschrieben sind, sowie Nachwuchs-Ranglistenturniere und die Österreichischen Staatsmeisterschaften (ÖSTM). Für diese Turniere ist die Punktetabelle gemäß **Anhang 3: Elite-/Advanced-Turniere, ÖSTM und Nachwuchs-Turniere** festgelegt.

4.2.5. Auf Basis der bestimmten Maximalpunktzahl für einen Bewerb werden die erzielten Punkte für alle Spielenden durch die jeweilige Platzierung am Ende des Bewerbs bestimmt.

4.2.6. Die Tabellen zur Bestimmung der Maximalpunktzahl pro Bewerb und die entsprechenden Punkte für jede Platzierung sind in **Anhang 1: Punktemaximum pro Turnierbewerb** bzw. **Anhang 2: Punkte für Turniere nach Punktemaximum und Rang** aufgelistet.

4.3. Bundesliga

4.3.1. Es werden Ranglistenpunkte für absolvierte Spiele in der 1. und 2. Bundesliga, sowie im mittleren Playoff und im Aufstiegsplayoff, vergeben.

4.3.2. Die Anzahl der erspielten Punkte pro Bundesligaspiel hängt von den folgenden Faktoren ab:

- Stärke der Liga (1./2. Bundesliga, Mittleres oder Aufstiegsplayoff)
- Gespielte Disziplin und Position (1./2. HD, DD, 1./2./3. HE, DE, MX)
- Sieg oder Niederlage

4.3.3. Die Tabellen zur Bestimmung der vergebenen Punkte pro Bundesligaspiel sind in **Anhang 4: Punktetabelle für Bundesligaspiele** aufgeführt.

4.3.4. Für nicht ordnungsgemäß, beendete Spiele (z.B. Walkover, Aufgabe oder nicht angetreten) werden keine Punkte vergeben.

4.4. BWF Resultate

4.4.1. Für ein Resultat bei einem BWF-sanktionierten Turnier vergebene BWF-Punkte werden für das Ranking gewertet. Dabei werden Punkte für ein Elite-Circuit-Turnier mit Faktor 6 und Punkte für ein Junior-Circuit-Turnier mit Faktor 5 multipliziert. Ausgenommen davon sind BWF Resultate mit weniger als 200 BWF Punkten, diese werden im Ranking nicht berücksichtigt.

5. Berechnung des Dynamischen Rankings

5.1. Zur Berechnung der Gesamt-Ranglistenpunkte eines*r Spielenden werden die nach Punkten besten 6 Resultate des Betrachtungszeitraums mit jeweils einem Faktor multipliziert und summiert

5.2. Die besten 3 Resultate werden dabei vor der Summierung mit einem Faktor von 100%, das viertbeste Resultat mit 30%, das Fünftbeste mit 20% und das Sechstbeste mit 10% multipliziert. Dadurch ergibt sich folgende Berechnungsformel für die Gesamtpunkte **P** eines*r Spielenden:

$$P = R1 \times 100\% + R2 \times 100\% + R3 \times 100\% + R4 \times 30\% + R5 \times 20\% + R6 \times 10\%,$$

wobei R1 bis R6 die nach Punkten absteigend sortierten besten 6 Resultate der*s Spielenden im Betrachtungszeitraum sind.

Beispiel:

Ein Spieler hat in den letzten 52 Wochen 7 Ergebnisse mit 500, 750, 300, 1250, 1000, 800 und 700 Punkten erspielt. Laut Formel ergeben sich $P = 1250 \times 100\% + 1000 \times 100\% + 800 \times 100\% + 750 \times 30\% + 700 \times 20\% + 500 \times 10\% = 3465$ Punkte.

5.3. Bei punktgleichen Spielenden ist der*die Spielende mit weniger Resultaten besser platziert. Ist die Anzahl der Resultate ebenfalls gleich, haben die Spielenden dieselbe Ranglistenposition (das schlechteste Resultat - 300 Punkte - zählt nicht, da nur die besten 6 Resultate gewertet werden)

Anhang 1: Punktemaximum pro Turnierbewerb

Mittelwert der absoluten Ranglistenplatzierung der besten Teilnehmenden (siehe Punkt 4.1.3.)			Erreichbares Punktemaximum
HE, HD	MX	DE, DD	
≤ 30	≤ 13	≤ 15	10000
≤ 60	≤ 25	≤ 30	5000
≤ 100	≤ 40	≤ 50	2500
≤ 140	≤ 60	≤ 70	1250
≤ 190	≤ 80	≤ 95	625
≤ 240	≤ 100	≤ 120	312
≤ 290	≤ 120	≤ 145	156
≤ 360	≤ 150	≤ 180	78
≤ 430	≤ 180	≤ 215	39
≤ 500	≤ 210	≤ 250	20
> 500	> 210	> 250	10

Beispiele:

- Bei einem Turnier beträgt der Mittelwert der Ranglistenplatzierungen der besten 8 Spielenden im Mixeddoppel 55. Somit wird für das Mixeddoppel die Spalte der Punktetabelle verwendet, die als Maximalpunktzahl 1250 enthält (weil $55 \leq 60$).
- Nehmen an einem Bewerb weniger als 8 bzw. 6 Personen teil, wird das Teilnehmerfeld für die Berechnung des Mittelwerts wie in Punkt 4.2.3.2. beschrieben mit fiktiven Spielenden erweitert. Sind z.B. im Dameneinzel nur 4 Spielerinnen anwesend und ihre Ranglistenplatzierungen sind 26, 29, 33 und 40, müssen 2 fiktive Spielerinnen hinzugefügt werden:
 - Fiktive Spielerin 1: Platz 60 (40 + 20)
 - Fiktive Spielerin 2: Platz 80 (60 + 20)

Insgesamt ergibt das ein Mittel für alle 6 Spielerinnen von 44,7. Somit wird für das Dameneinzel die Spalte der Punktetabelle verwendet, die als Maximalpunktzahl 2500 enthält (weil $44,7 \leq 50$)

Die Tabelle für alle weiteren Punkte ist in **Anhang 2: Punkte für Turniere nach Punktemaximum und Rang** aufgelistet.

Anhang 2: Punkte für Turniere nach Punktemaximum und Rang

Rang	Punkte absteigend nach Kategorie (Rang 1-32)											
	10000	7500	5000	2500	1250	625	312	156	78	39	20	10
1	9200	6900	4600	2300	1150	575	288	144	72	36	18	9
2	8483	6362	4242	2121	1060	530	265	133	66	33	17	8
3	7840	5880	3920	1960	980	490	245	122	61	31	15	8
4	7263	5447	3631	1816	908	454	227	113	57	28	14	7
5	6745	5059	3372	1686	843	422	211	105	53	26	13	7
6	6280	4710	3140	1570	785	393	196	98	49	25	12	6
7	5864	4398	2932	1466	733	366	183	92	46	23	11	6
8	5490	4118	2745	1372	686	343	172	86	43	21	11	5
9	5154	3866	2577	1289	644	322	161	81	40	20	10	5
10	4854	3641	2427	1213	607	303	152	76	38	19	9	5
11	4584	3438	2292	1146	573	286	143	72	36	18	9	4
12	4342	3257	2171	1085	543	271	136	68	34	17	8	4
13	4125	3094	2062	1031	516	258	129	64	32	16	8	4
14	3930	2948	1965	982	491	246	123	61	31	15	8	4
15	3755	2816	1878	939	469	235	117	59	29	15	7	4
16	3598	2699	1799	900	450	225	112	56	28	14	7	4
17	3458	2594	1729	864	432	216	108	54	27	14	7	3
18	3332	2499	1666	833	416	208	104	52	26	13	7	3
19	3218	2414	1609	805	402	201	101	50	25	13	6	3
20	3117	2338	1558	779	390	195	97	49	24	12	6	3
21	3026	2270	1513	756	378	189	95	47	24	12	6	3
22	2944	2208	1472	736	368	184	92	46	23	12	6	3
23	2871	2153	1435	718	359	179	90	45	22	11	6	3
24	2805	2104	1403	701	351	175	88	44	22	11	5	3
25	2746	2060	1373	687	343	172	86	43	21	11	5	3
26	2693	2020	1347	673	337	168	84	42	21	11	5	3
27	2646	1985	1323	661	331	165	83	41	21	10	5	3
28	2603	1952	1302	651	325	163	81	41	20	10	5	3
29	2565	1924	1282	641	321	160	80	40	20	10	5	3
30	2531	1898	1265	633	316	158	79	40	20	10	5	2
31	2500	1875	1250	625	312	156	78	39	20	10	5	2
32												

Rang	Punkte absteigend nach Kategorie (Rang 33-64)											
33	2472	1854	1236	618	309	155	77	39	19	10	5	2
34	2448	1836	1224	612	306	153	76	38	19	10	5	2
35	2426	1820	1213	606	303	152	76	38	19	9	5	2
36	2406	1805	1203	601	301	150	75	38	19	9	5	2
37	2388	1791	1194	597	298	149	75	37	19	9	5	2
38	2372	1779	1186	593	296	148	74	37	19	9	5	2
39	2357	1768	1179	589	295	147	74	37	18	9	5	2
40	2344	1758	1172	586	293	147	73	37	18	9	5	2
41	2333	1750	1166	583	292	146	73	36	18	9	5	2
42	2323	1742	1161	581	290	145	73	36	18	9	5	2
43	2313	1735	1157	578	289	145	72	36	18	9	5	2
44	2305	1729	1152	576	288	144	72	36	18	9	5	2
45	2297	1723	1149	574	287	144	72	36	18	9	4	2
46	2291	1718	1145	573	286	143	72	36	18	9	4	2
47	2285	1714	1142	571	286	143	71	36	18	9	4	2
48	2279	1709	1140	570	285	142	71	36	18	9	4	2
49	2274	1706	1137	569	284	142	71	36	18	9	4	2
50	2270	1703	1135	568	284	142	71	35	18	9	4	2
51	2266	1700	1133	567	283	142	71	35	18	9	4	2
52	2263	1697	1131	566	283	141	71	35	18	9	4	2
53	2260	1695	1130	565	282	141	71	35	18	9	4	2
54	2257	1693	1128	564	282	141	71	35	18	9	4	2
55	2254	1691	1127	564	282	141	70	35	18	9	4	2
56	2252	1689	1126	563	281	141	70	35	18	9	4	2
57	2250	1688	1125	562	281	141	70	35	18	9	4	2
58	2248	1686	1124	562	281	141	70	35	18	9	4	2
59	2246	1685	1123	562	281	140	70	35	18	9	4	2
60	2245	1684	1122	561	281	140	70	35	18	9	4	2
61	2244	1683	1122	561	280	140	70	35	18	9	4	2
62	2242	1682	1121	561	280	140	70	35	18	9	4	2
63	2241	1681	1121	560	280	140	70	35	18	9	4	2
64	2240	1680	1120	560	280	140	70	35	18	9	4	2

Anhang 3: Elite-/Advanced-Turniere, ÖSTM und Nachwuchs-Turniere

Für dezidiert als "Elite"/"Advanced"-Turniere ausgeschriebene Turniere, sowie Nachwuchsturniere und die ÖSTM werden fixe, vom Teilnehmerfeld unabhängige Punktetabellen von [Anhang 2](#) verwendet:

ÖSTM

Bewerb	Punkte für Sieger
HE, DE, HD, DD, MX	10000

Es werden nur Punkte an Spielende vergeben, die mindestens 1 Spiel regulär gewonnen haben (kein Walkover, Aufgabe oder Freilos).

Elite-Turniere

Bewerb	Punkte für Sieger
HE, DE, HD, DD, MX	7500

Advanced-Turniere

Bewerb	Punkte für Sieger
HE, DE, HD, DD, MX	2500

Jugend-Ranglistenturnier

Bewerb	Punkte für Sieger
U19 HE-A, U19 DE-A, U19 HD, U19 DD, U19 MX	1250
U19 HE-B, U19 DE-B	625

Schüler-Ranglistenturnier

Bewerb	Punkte für Sieger
U15 HE-A, U15 DE-A, U15 HD, U15 DD, U15 MX	625
U15 HE-B, U15 DE-B	312
U13 HE-A, U13 DE-A, U13 HD, U13 DD, U13 MX	312
U13 HE-B, U13 DE-B	156
U11 HE-A, U11 DE-A, U11 HD, U11 DD, U11 MX	156
U11 HE-B, U11 DE-B	78

Anhang 4: Punktetabelle für Bundesligaspiele

1. Bundesliga

Spiel	Sieg	Niederlage
1. HE, 1. HD, DE, DD, MX	7500	3375
2. HE, 2. HD	5625	2530
3. HE	4220	1900

Mittleres Playoff

Spiel	Sieg	Niederlage
1. HE, 1. HD, DE, DD, MX	5815	2615
2. HE, 2. HD	4360	1960
3. HE	3270	1475

2. Bundesliga

Spiel	Sieg	Niederlage
1. HE, 1. HD, DE, DD, MX	4125	1855
2. HE, 2. HD	3095	1390
3. HE	2320	1045

Aufstiegsturnier in 2. Bundesliga

Spiel	Sieg	Niederlage
1. HE, 1. HD, DE, DD, MX	3375	1520
2. HE, 2. HD	2530	1140
3. HE	1900	855

Inkrafttreten:

Die Ordnung tritt mit Umlaufbeschluss der Länderkonferenz am 25.01.2021 in Kraft

Diese Ordnung tritt in seinen Änderungen mit der LK-Umlaufbeschlussfassung am 31.08.2022 in Kraft